

## Nom du logiciel : Prostell 3D

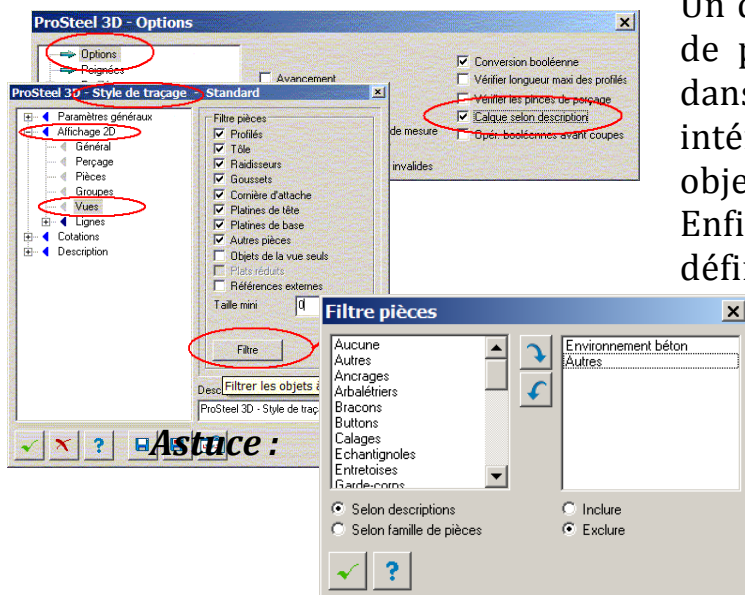
Nom de l'astuce : Les Descriptions

Nom de l'auteur : @BC SERVICE

Date : 10/10/08

## Les Descriptions :

Dans les propriétés de chaque objet **ProSteel3D**, l'onglet "Affectation" permet de définir une famille de pièce, une classe d'affichage, etc. ainsi qu'une *description*. Il est possible de choisir dans la liste proposée Poteau, Poutre, Stabilité, etc.



Un des rôles de cette description est de placer automatiquement l'objet dans un calque spécifique. Un autre intérêt est de pouvoir filtrer les objets lors du traçage des vues. Enfin, grâce à cela, il est possible de définir des couleurs et types de lignes des objets tracés.

Un bouton spécifique est également accessible lors de la configuration du style de traçage (2) afin de pouvoir *filtrer* les éléments à tracer (3).



Pour utiliser les descriptions, il convient simplement d'activer l'option **ProSteel3D** "Calque selon description" (1). Le fait de choisir ensuite une description lors de la création d'un profilé permet de le placer automatiquement dans le calque spécifié.

Si ce calque n'existe pas, il est créé automatiquement.

Nom du document : 290508-description objet-ProSteel3D.doc  
Répertoire : C:\Documents and Settings\jennifer Mottet\Mes documents  
Modèle : C:\Documents and Settings\jennifer Mottet\Application Data\Microsoft\Templates\Normal.dotm  
Titre : Les Descriptions  
Sujet :  
Auteur : Jennifer MOTTET  
Mots clés :  
Commentaires :  
Date de création : 30/05/2008 19:22:00  
N° de révision : 3  
Dernier enregist. le : 06/06/2008 10:07:00  
Dernier enregistrement par : pc  
Temps total d'édition : 2 Minutes  
Dernière impression sur : 16/10/2008 11:10:00  
Tel qu'à la dernière impression  
Nombre de pages : 1  
Nombre de mots : 177 (approx.)  
Nombre de caractères : 974 (approx.)