

Nom du logiciel : CADWORK

Nom de l'astuce : Ajouter, modifier, calibrer une Images :

Nom de l'auteur : CADWORK

Date : 29/09/08

-Ajouter → image

-Modifier taille image : sélection d'un coin → étirer (7)

-Pour mettre une vue open GL dans un plan 2D : Créer une image dans le 3D → dans le fichier 2D : ajouter → image → on la place

- pour calibrer une image avec une ligne (pour pouvoir mesurer des choses sur une image) on crée la ligne voulue → on prend l'image → modifier → calibrer deux points → cliquer sur l'image → les points de la ligne (deux fois).

-pour faire un export rapide d'image 3D/2D : Ctrl+ C pour copier écran 3D puis Ctrl+V dans 2D.

-on peut recadrer une image : sélection → image → couper → recadrer image → on donne le coin supérieur gauche et le coin inférieur droit (on peut envoyer dans un fichier avec recadrer → fichier).

-quant on a pris une photo d'un chantier et qu'un objet rectangulaire est déformé par la perspective, on utilise couper → calibrer → rectangle ou calibrer → rectangle+couper si on veut effacer ce qui est autour : on clique sur les quatre points de l'objet en perspective → l'image est déformée comme on le souhaite, on peut ensuite coller cette image sur une façade ou un mur par exemple.

-Une image interne est intégrée au fichier, le fichier deviendra alors d'autant plus gros que l'image était lourde.

-Les images externes sont divisées en deux catégories (absolues et relatives) :

Absolute : le chemin de l'image est enregistré par rapport à la racine du disque dur

Relative : le chemin de l'image est enregistré pas rapport au fichier 2D

-Pour les images externes, si le fichier est supprimé il disparaît du fichier Cadwork, l'avantage étant que la taille du fichier 2d ne varie pas en fonction des images placées dedans, le désavantage, si l'on donne le fichier à quelqu'un il faut aussi donner les images.