



Nom du logiciel : CADWORK

Nom de l'astuce : Cotation

Nom de l'auteur : CADWORK

Date : 29/09/08

-Raccourcis : -H pour côtes horizontales

-V pour côtes verticales

-P pour côtes parallèles

-A pour côte d'angle

-Z pour altitude

-Pour une côte d'angle : tracer une ligne ou trait de construction → ajouter → côte → angle → clic sur les deux lignes (attention au sens trigo) → placement.

-Pour des côtes projetées : ajouter → côte → série projetée.

-Placer une altitude : ajouter → côte → altitude verticale → donner l'altitude de référence → placer les altitudes. On peut coter avec altitudes selon deux points pour avoir une direction non verticale.

-Avec une côte d'altitude, on peut modifier et ajouter une valeur à la côte, attention c'est que pour une côte, les autres ne suivent pas et le point de ref. de la côte ne bouge pas.

-On peut étirer une côte d'altitude en la sélectionnant avec le point de référence, la coté se déplace et la valeur change automatiquement. Si on fait ça avec plusieurs côtes, on peut faire un lasso sur plusieurs côtes pour gardes la liaison entre les valeurs.

-On peut étirer une côte de trois manières suivant le point de la côte sélectionné :

Avec le point de ref → on étire en longueur

Avec un point d'ancrage → on étire l'ancrage activé uniquement

Avec un point de la ligne cotée → on étire parallèlement aux ancrages (attention, car les points d'ancrage restent fixes).

-Pour coter un détail de prévisualisation, on fait un double clic dessus d'abord, on peut ensuite ajouter les côtes.

-Astuce pour gagner du Temps : ajouter → côte → selon ligne active → Placer ligne qui

traverse les éléments à coter. Pour que la côte selon la ligne active ne prenne pas des dimensions trop petites (largeur pièces), on va dans les réglages des modes graphiques, on donne la dmin selon ligne active.

-Pour placer une côte de pente avec flèche : $A \rightarrow S$ (sur l'arête du toit).

-La longueur d'ancrage d'une côte est la longueur de la ligne qui va vers le point. Quant on change cette longueur, toutes les cotes sont alignées.

-la distance d'attache est la longueur entre le bout de la ligne d'ancrage et le point coté. si on modifie cette valeur, les côtes ne sont plus alignées si le point de côtes ne sont pas sur une droite.

-si on modifie la longueur d'une côte, elle va être étirée ou raccourcie avec le point opposé au point actif de la côte.

-Dans la ligne d'état, on peut régler les unités pour la rentrée des informations par l'utilisateur (se mettre en mm tout le temps, c'est mieux dans le bois)

Mais pour chaque mode graphique on peut régler les unités pour la cotation.

Pour avoir le type mètre, il faut avant tout mettre trois décimales, puis on a trois choix :

→m pour avoir en mètre avec trois décimales tout le temps

→m/cm pour béton : les longueurs inférieures à 1 m sont affichés en Cm, côtes sont avec un arrondi tous les 5 mm avec la valeur absolue la plus proche.

→m/mm pour bois : les longueurs inférieures à 1 m sont affichées en Cm, côtes avec un arrondi tous les mm.

-pour côter des arcs de cercles : ajouter \rightarrow côte \rightarrow série arc