



## Nom du logiciel : CADWORK - Module élément

Nom de l'astuce : **Fonctionnement (calcul) :**

Nom de l'auteur : CADWORK

Date : 29/09/08

Lorsqu'on on veut créer directement les ossatures dans le 3D :

1. ajouter → paroi (vue en plan de dessus) → donner le nom des parois (F1 par défaut)
2. pour ajouter une ouverture dans la paroi : se placer dans un plan d'une ossature → copier la paroi pour la découper aux bonnes dimensions (une paroi dans la paroi) → Modifier le nom de l'ouverture (FEN1 pour une fenêtre) → modifier les propriétés de la paroi : modifier → type d'élément → propriétés (raccourci ctrl+E) → mettre ouverture dans la fenêtre propriétés.
3. Se mettre dans la bonne bibliothèque de détails : ajouter éléments → réglages → répertoire de détails → choix
4. calcul des éléments : sélections des parois → alt+E

-lorsqu'on calcul des planchers, on clique sur un point du bas pour le sens de répartition perpendiculaire.

Lorsqu'on a un 2D (souvent à partir d'un DXF d'un architecte) vue de dessus de l'étage avec les contours des parois et que l'on veut placer les parois:

1. Voir module architecture pour la création des murs et ouvertures.
2. pour exporter en 3D : export depuis le 2D avec , → 3 dans le 3D
3. vérifier le nom des parois et les situations → lancer le calcul des éléments de paroi.

-Pour mettre une zone de division : sélection paroi → modifier → type d'élément → zone de division → placement il faut avoir un détail zone de division.

- une zone de division permet avoir une répartition à partir d'un axe quelconque pour un pignon par exemple.

-pour stopper ou changer le sens de répartition (Chaque zone de division peut avoir sa propre direction de remplissage) : modifier → type d'élément → zone de division → tourner .Pour avoir une zone sans remplissage entre deux divisions (gros carré) :il faut tourner deux fois le sens de répartition.

-On peut déplacer une zone de division