

## Nom du logiciel : CADWORK

Nom de l'astuce : Barres :

Nom de l'auteur : CADWORK

Date : 29/09/08

-Raccourci : L → remplir paramètres → point de départ → axe X,Y,Z → valeur de longueur

-raccourci S pour symétrie de la section au moment de la création de la barre. O pour tourner la pièce, W pour donner un angle, K pour aligner une barre vue en coupe avec une arête existante.

-modifier les repères locaux d'une pièce :

Sélection Barre → modifier → option → tourner axe longitudinal/perpendiculaire

Raccourci : sélection barre → w ou ctrl+w. On peut ajuster par deux points précis si on veut.

-quand on veut dessiner un arbalétrier avec les points de la diagonale : on fait un cercle au point qui nous arrange avec le rayon de la hauteur de l'arbalétrier ensuite un trait de construction qui part de l'autre point jusqu'au cercle pour que ça passe à la tangente, on obtient ainsi les deux points de dessus de l'arbalétrier.

-étirement : est toujours positif par défaut.

-On peut étirer des pièces mêmes avec des axes différents, c'est le choix de la première pièce qui importe.

-pour dessiner manuellement un arêtier quant on a l'arête : plan 2D perpendiculaire à cette droite → ajouter barre vue en coupe

-étirer l'extrémité d'une barre : sélectionner barre → étirer → lasso points ...

Astuce : Ajouter → barre → vue de dessus par 3 points

Ajouter → barre → selon contour

Étirer → lasso el. Adapté pour étirer contre plan/droite.

-Pour afficher les sections des barres : affichage → section réelle dans attributs sélectionnés → séparateur\ → cocher visible

- pour mettre une barre dans les barres standards : on sélectionne une barre avec tout les attributs qui sont corrects → exporter → barre standard → on peut choisir ce qui va rester variable en cochant les cases de la fenêtre qui apparaît. Les choses variables seront demandées à l'insertion de la barre.

- pour ajouter une barre standard : ajouter → barre standard
  - si on coche les deux types d'extrémités, ça ouvre la fenêtre des types pour le début de la pièce et une deuxième fois pour la fin.
  - on peut prévisualiser les barres standards avec clic milieu et modifier des choses
  - quant on met une barre avec des assemblages longitudinaux en barre standard, on ne peut pas modifier la largeur et la hauteur de la barre (le profil est bloqué)
  - prévisualisation (clic milieu) sur barre standard pour voir l'arborescence et les détails
  - On peut cocher toujours ouvrir dans la fenêtre au moment de la création de la barre standard.
  - les barres standards sont indépendantes d'un fichier 3D. On n'est pas obligé de les mettre en init.
  - une barre standard garde les réglages du module élément (couche pour export)
  
  - pour mettre un profil de barre en catalogue : sélection de la barre → exporter → profil catalogue.
  - pour une barre avec un profil, si on modifie la grandeur globale de la barre, les profils sont recalculés automatiquement.
  - pour faire une barre courbe : faire deux cercles parallèles concentriques → ajouter barre → selon contour
  - dans les réglages, on peut modifier la liste de barres ou de nom de groupes et sous-groupes présent par défaut : réglages → bois → listes
  - pour que les contacts soient numérotés dans les DPP : réglages → bois → marquages pour des pièces standards (voir marquages dans machine).
  - avec la fonction étirer, si le bouton point actif est en rouge, cela signifie que si l'on étire avec le point actif, la barre perdra ses coupes ou profils et sera remise d'équerre.
  - pour étirer plusieurs éléments en 3D ou 2D: lasso él. → ajuster ou égaliser
  - pour supprimer un façonnage : sélection élément → ctrl + D → sélection des façonnages par lasso possible → clic droit pour confirmer.
  - on peut mettre une couleur en plus de la texture du matériau (pour avoir un sapin plus foncé ou de l'autoclave...) en mettant une couleur dans la fenêtre matériau ou texture.
  - on peut transmettre les infos d'une barre à une autre : extra → transmettre
  - modifier → options → attributs = affichages attributs mais avec 1 colonne en plus
- Cela permet d'afficher de manière personnalisée les informations sur les pièces

-on peut faire un couper actif dur en V15 en prenant des pièces molles 1 par 1 : (pas forcément jointes)

-quand on dessine à l'axe dans un plan on peut avoir le raccourci D pour dupliquer (pour faire des moises par exemple) durant la création d'une barre.

-quand on est dans un plan, on peut paramétrer un retrait au moment de la création d'une barre → raccourci C puis E → on donne la valeur puis la ligne.

-on peut ajuster les extrémités des barres au moment de la création avec le raccourci C → clic sur les arêtes pour ajuster.

**-lorsqu'on est en 3D, on a deux possibilités intéressantes :**

Vue de dessus par 3 points : cliquer sur deux points sur la longueur. Le troisième point indique la direction de la hauteur. Le sens du "cliquage" indique l'épaisseur de l'élément

Vue de face par 3 points : analogue "VUE 3P.", mais le troisième point définit par la direction et le sens du "cliquage" la hauteur de l'élément (voir exemple).

Si on étire plusieurs éléments : Lasso égaliser pour avoir même longueur

Lasso élément pour avoir un étirement égal sur plusieurs pièces sélectionnées (tous les éléments sont étendus le long de leur axe de longueur respectif)