

## Nom du logiciel : CADWORK

**Nom de l'astuce :** Comment paramétrer le graphisme des documents :

**Nom de l'auteur :** CADWORK

**Date :** 29/09/08

- Mettre un fond blanc dans le rendu open GL : clic droit sur Config rendu → axonométrie → couleur perso → choix de couleur → blanc par exemple → accepter
- pour modifier les contours des volumes en 3D : configuration open GL → choisir ce qu'on veut
- pour enlever la texture des barres : config rendu → décocher affichage texture matériau
- certains noms de pièces ou des couleurs entraînent un type de matériau automatiquement : ex poteau gris=béton. C'est dans réglages → bois → matériaux couleurs qu'on configure cela.
- Enlever le repère en 3D : Affichage → options → repère
- pour mettre des infos sur les pièces : affichage → attributs
- dans V15, on peut afficher des attributs sur 1 seule pièce uniquement : sélection pièce → modifier → option → affichage attributs
- pour changer les unités qui apparaissent lorsqu'on clic sur modifier : unité → unité pour affichage
- si l'on veut suspendre l'affichage des attributs de n° de position: clic milieu sur affichage.
- réglage → options → adapter → cocher infos directes : pour avoir les infos des barres dans des bulles
- Pour avoir la rotation dynamique ou l'enlever (les quatre flèches apparaissent) : réglages → option → adapter → cocher rotation dynamique
- pour régler l'apparence du bouton et du curseur (très important) : réglages → option → adapter → menu curseur → on peut choisir bouton rempli ou cadré → on peut cocher curseur ou pas (bcp mieux avec). (Sauver en init après)
- pour avoir les images d'aide, il faut cocher help dans utilisateur.
- pour mettre le curseur de la souris en 3 axes ou 2 axes : réglage → options → adapter → menu curseur

-pour voir les surfaces de coupes dans une mise en plan : affichage → options → surfaces coupées (on peut ensuite ne garder que les surfaces)

-Lissage pièce (Il faut avoir un nombre de facettes suffisant) :

Sélection volume → modifier → option → lissage (pour le rendu opengl)

Il faut aussi cocher lissage dans la config rendu open GL

On met après en open GL et on enlève les contours

On peut mettre un lissage sur les pièces en lignes cachées pour passer en 2d, on met un lissage avec 50° par exemple sur toutes les couleurs.

-Altitude d'un nœud : Sélection nœud → H pour mettre les différentes coordonnées sur les nœuds : affichage → coordonnées nœuds ou raccourci ctrl+H ; maj+H

On peut aller dans affichage coordonnées des nœuds.

-pour associer un matériau et couleur pour les barres et les surfaces : réglage → bois → matériau<>couleur → surface ou barre → choix des couleurs ...