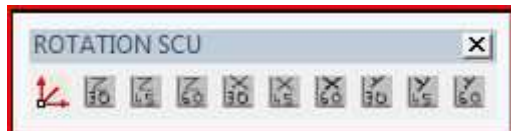


Création d'une barre d'outil

Pour notre exemple nous allons créer une barre d'outil permettant de faire pivoter le SCU d'une valeur prédéfinie autour des 3 axes X ,Y ,Z .



***MENUGROUP=ROTATION SCU (Nom du groupe de menu)

***POP500 (Numéro du menu)

***toolbars

[_Toolbar("ROTATION SCU", _Floating, _Show, 71, 279,1)] (Définition de la barre d'outils)

(titre, flottante, visible, taille)

[_Button("SCU ACTIF", "actif.bmp", "actif.bmp")]^C^C_ucsicon;AC (Déf du 1^{er} Bouton SCU actif)

[_Button("ROTATION Z 30°", "z3024.bmp", "z3024.bmp")]^C^Cscu _z 30

[_Button("ROTATION Z 45°", "z4524.bmp", "z4524.bmp")]^C^Cscu _z 45

[_Button("ROTATION Z 60°", "z6024.bmp", "z6024.bmp")]^C^Cscu _z 60

[_Button("ROTATION x 30°", "x3024.bmp", "x3024.bmp")]^C^Cscu _x 30

[_Button("ROTATION x 45°", "x4524.bmp", "x4524.bmp")]^C^Cscu _x 45

[_Button("ROTATION x 60°", "x6024.bmp", "x6024.bmp")]^C^Cscu _x 60

[_Button("ROTATION y 30°", "y3024.bmp", "y3024.bmp")]^C^Cscu _y 30

[_Button("ROTATION y 45°", "y4524.bmp", "y4524.bmp")]^C^Cscu _y 45

[_Button("ROTATION y 60°", "y6024.bmp", "y6024.bmp")]^C^Cscu _y 60

Sauvegarder sous la forme "toolbar.mns"

Définition d'un bouton

```
[_Button("ROTATION Z 30°", "z3024.bmp", "z3024.bmp")]^C^Cscu _Z 30
```

Titre de l'info bulle

Icône 16x16 au format bmp

Icône 24x24 ou 16x16 au format bmp

Macro (voir astuce précédente)

Chargement du menu sur autocad

Tapez la commande CHARGMNU

Puis sélectionner le fichier *.mns crée

Charger et fermer

Voila votre nouvelle barre d'outil est charger

N'oubliez pas, de renseigner le champ de recherche par défaut ,avec l'emplacement ou se trouvent les icones.

(Outil – Option – onglet fichier- chemin de recherche de fichiers support)